Il s'agit d'un jeu de plateformes dont le but est de monter le plus souvent possible jusqu'à la plateforme finale et toucher au drapeau (ou autre objet). Chaque fois que l'on touche au drapeau, le joueur est renvoyé à la première plateforme pour recommencer son ascension et la lave monte plus vite.

1 plancher et 3 plateformes fixes.

La caméra suit le joueur, on ne voit pas toutes les plateformes.

À chaque fois que le joueur est sur la première plateforme on génère 5 plateformes avant de placer la plateforme finale.

Les plateformes générées de cette façon sont placées à hauteur constante mais aléatoirement sur la largeur de l'écran.

Générer aléatoirement entre :

- 1 plateforme couleur

- 1 plateforme moins large

- 1 plateforme tombe / se déplace

1re fois = 5 plateformes,

2e fois = 5+2 plateformes,

3e fois = 7+2 plateformes, …

Carré de lave en dessous du plancher et monte à vitesse constante (besoin d’un export vitesse)

Si le joueur touche à la lave = Reset jeu (+MenuPrincipal.tscn)